

## **Розробники**

Положення про проведення III міського турніру з симуляційної коопераційної гри «"Світ Громад": турнір партнерської взаємодії» :

- **Тетяна Дрозд** – к.п.н., доцент, декан факультету публічного управління, соціальних та природничих наук КЗВО «Вінницька академія безперервної освіти», ліцензована майстриня гри «Світ Громад»,
- **Наталія Трачук** – практична психологиня КЗ "Вінницький ліцей №7 імені Олександра Сухомовського", сертифікована майстриня гри "Світ Громад",
- **Дарина Стефанкова** – керівниця гуртка «Лабораторія зростання» КЗ «Вінницький міський палац дітей та юнацтва імені Л. Ратушної», сертифікована майстриня гри "Світ Громад"

## **ПОЛОЖЕННЯ**

### **про проведення III міського турніру з симуляційної коопераційної гри «"Світ Громад": турнір партнерської взаємодії»**

#### **1. Загальні положення, мета і завдання турніру**

1.1. Міський турнір «"Світ Громад": турнір партнерської взаємодії» (далі – Турнір) проводиться у партнерстві Департаменту освіти Вінницької міської ради, Вінницького міського палацу дітей та юнацтва ім. Лялі Ратушної, Громадської організації «Центр Поділля-Соціум», КЗВО «Вінницька академія безперервної освіти».

1.2. Турнір проводиться з метою популяризації активних методів взаємодії учасників освітнього процесу шляхом використання ігрових технологій, формування соціальної свідомості й активності, розвитку ключових компетентностей особистості й навичок командної роботи.

1.3. Завданнями Турніру є:

- через ігрову симуляцію наочно показати важливість розбудови громадянського суспільства, розуміння молодим поколінням основних принципів організації діяльності громади й органів влади;
- створити сприятливу атмосферу для зміцнення партнерської взаємодії між педагогами та здобувачами освіти;
- мотивувати молодь до соціально активного життя, формувати конструктивні моделі поведінки й м'які навички людини XXI століття (навички ефективної комунікації, швидкого опрацювання інформації та критичного мислення, роботи в команді, емпатійності й толерантності, стимулювання ініціативності й розвитку лідерських якостей, формування навичок приймати рішення, стратегічного планування, фінансової й підприємницької компетентності);
- сприяти збереженню ментального здоров'я та відновленню ресурсності дорослих та дітей в умовах повномасштабного вторгнення;

- пропагувати проведення ігрових сесій зі «Світу Громад» у закладах загальної середньої освіти та організацію гурткової роботи зазначеного напрямку.

## **2. Організація та учасники Турніру**

2.1. Турнір проводиться на базі Вінницького міського палацу дітей та юнацтва.

2.2. До складу оргкомітету Турніру входять учасники гуртка «Лабораторія зростання» Вінницького міського палацу дітей та юнацтва ім. Лялі Ратушної та представники Ліги молодих майстрів гри «Світ Громад».

2.3. До участі в Турнірі запрошуються команди закладів загальної середньої освіти м. Вінниці (за бажанням). Кількість учасників команди – 6 осіб, з них троє учнів, вік гравців – від 14 років (учні 8-11 класів) та троє педагогічних працівників (наприклад, соціальні педагоги, практичні психологи, педагоги-організатори, вчителі, керівники гуртків тощо).

2.4. Ігрові сесії проводять сертифіковані майстри гри «Світ Громад». Попередньо майстри колегіально розробляють Чек-лист майстра й неухильно дотримуються його під час проведення Турніру.

2.5. Формат Турніру передбачає одночасне проведення ігрових сесій для всіх команд-учасниць та висвітлення результатів ігор у турнірній таблиці. Перемогу здобуває команда, яка у підсумку набирає найбільший середній бал.

2.6. Нагородження учасників і переможців Турніру відбувається в день його проведення.

2.7. Для участі у Турнірі необхідно зареєструватись у гугл-формі до **10 березня 2025 року** за покликанням <https://forms.gle/J4Zc9XCgQTsueFnN8>.

2.8. Організаційний комітет зобов'язується зв'язатися з кожною командою для підтвердження участі у турнірі. У разі відсутності дзвінка протягом 2 діб, прохання зв'язатися за телефоном +38 067 717 82 72 (Стефанкова Дарина Олександрівна).

2.9. Максимальна кількість команд, які можуть брати участь у Турнірі, – 10 команд. Заявки на участь будуть розглядатися в порядку надходження.

2.10. На запит команд-учасниць організаторами турніру може бути завчасно проведено тренувальну гру (за додатково узгодженим графіком).

2.11. У складі команд не дозволяється брати участь представникам Ліги молодих майстрів. Ця спільнота долучається до організації Турніру й проведення ігрових сесій.

2.12. Всі режимні складові проведення турніру (папір і ручки на ігрових столах, вода й печиво для учасників) забезпечують організатори Турніру.

## **3. Правила проведення Турніру**

3.1. Перед початком Турніру

- оголошуються правила поведінки учасників та чек-лист майстрів гри;

- відбувається жеребкування: визначаються номери ігрових столів команд-учасниць та номери команд, з якими будуть працювати майстри;
- оголошуються критерії, за якими будуть нараховуватися бали результативності участі команд.

3.2. Майстер/майстриня гри не може проводити ігрову сесію для команди з того закладу освіти, в якому він/вона навчається/працює.

3.3. Всі команди-учасниці грають за одним ігровим сценарієм, використовуючи однакові комплекти карток персонажів. Інструменти розвитку громади й життєві обставини також розміщені в однаковому порядку й обираються гравцями послідовно.

3.4. Майстер розповідає правила гри поступово, про додаткові можливості інформує, якщо гравці поставили відповідні запитання чи озвучили пов'язані з цим припущення/пропозиції.

3.5. За узгодженням команди й майстра, одноразово команда може зробити перерву тривалістю до 15 хвилин після завершення певного раунду, але не раніше, ніж після 2 раунду.

3.6. У разі оголошення сигналу «Повітряна тривога» усі учасники турніру прямують до найближчого укриття ВМПДЮ ім. Лялі Ратушної. У такому разі час ігрових сесій буде подовжено.

3.7. Тривалість проведення й час завершення ігрової сесії не є чинником перемоги команди. Загальна тривалість ігрових сесій не перевищує 3,5 години.

3.8. Відповідно до п. 3.7, майстри гри мають право коригувати ігрову динаміку команд.

3.9. Бали, набрані командою у підсумку ігрової сесії, обраховують спільно команда з майстром гри. Підсумковий бал команди майстер гри доводить до відома оргкомітету Турніру.

3.10. Турнірну таблицю заповнюють представники оргкомітету турніру.

3.11. У разі виникнення суперечливих питань чи необхідності уточнення ігрової механіки, майстри гри або команди-учасниці звертаються до представників оргкомітету Турніру.

3.12. Підведення підсумків, відзначення учасників і нагородження переможців Турніру відбувається одразу після його завершення. Враховуючи коопераційний характер гри, перемогу може одержати команда, а не окремі гравці.

3.13. Перемогу одержує команда, яка набрала найвищий показник балів на одного гравця (тобто найвищий середній бал).

3.14. Учасники Турніру дають згоду на здійснення фото і відео заходу й подальше використання цих матеріалів у діяльності Вінницького міського палацу дітей та юнацтва, зокрема й висвітлення Турніру в засобах масової інформації та соціальних мережах.